**Rascunho do projeto final**

Inês Ribeiro da Silva Turma 1

**Título do projeto:** Flappy Bird- jogo

**Público-alvo:** crianças do 1º ciclo

**Objetivo:** O objetivo do jogo é melhorar a coordenação da criança entre as mãos e os olhos, com o objetivo que ela tenha reflexos rápidos e resposta a estímulos visuais. Trabalhar a sua paciência, já que as crianças irão ter de tentar inúmeras vezes para atingir uma pontuação cada vez mais elevada.

**Benefício Cognitivo**: O jogo permite a melhoria da agilidade mental e física da criança ajudando no desenvolvimento da coordenação motora e a lidar com a frustração e manter uma atitude positiva após falhas consecutivas.

**Descrição da atividade:** O jogo consiste num pássaro que ao ser clicado o “espaço” do teclado, faz com que ele voe, e não caia, fazendo assim com que ele passe pelos obstáculos, cada obstáculo passado é um ponto.

**Bibliografia:**

*DGE.* (6 de julho de 2021). Obtido de Orientações Curriculares 1º ciclo: https://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens\_Essenciais/1\_ciclo/oc\_1\_tic\_1.pdf

<https://scratch.mit.edu>